

▼肉体戦ダメージチャート

値	効果	ルールのな結果
～0	ダメージなし	
1	内出血	
2	額が割れる	
3	顔面損傷	
4	嗅味覚消失	
5	背部裂傷	
6	胸部損傷	[バックファイア]
7	腕部損傷	片腕使用不可
8	衝撃	[転倒]
9	朦朧	[バックファイア]
10	腹部損傷	[気絶]、【生命】の制御判定で無効
11	心臓停止	[仮死]、【生命】の制御判定で[気絶]
12	脚部損傷	[転倒]
13	消化器系損傷	[バックファイア]
14	眼部損傷	〈知覚〉判定にー5
15	動脈切断	[気絶]
16	斬首	[完全死亡]
17	腰部損傷	[転倒]、[移動]できない
18	脳しんとう	[気絶]
19	五感消失	〈知覚〉判定が行えない
20	脊髄損傷	[仮死]
21～	頭部損傷	[完全死亡]

▼精神戦ダメージチャート

値	効果	ルールのな結果
～0	ダメージなし	
1	不快	
2	畏怖	
3	ショック	
4	喫驚	
5	怒り	
6	転倒	[転倒]
7	戦慄	[バックファイア]
8	恐怖	悲鳴、【感情】の制御判定で無効
9	動転	物を落すと、【感情】の制御判定で無効
10	恐慌	[失神]、【感情】の制御判定で無効
11	自我危機	[昏睡]、【理性】の制御判定で[失神]
12	驚愕	プロット1枚破棄
13	硬直	このカット【理性】の制御値0
14	幻惑	このカット【感情】の制御値0
15	パーサーク	このカットリアクション不可
16	自我崩壊	[精神崩壊]
17	士気喪失	プロット破棄、可能なら戦闘中断
18	パニック	このカット【理性】判定不可
19	感覚消失	このカット【感情】判定不可
20	覚めない夢	[昏睡]
21～	魂魄消失	[精神崩壊]

▼社会戦ダメージチャート

値	効果	ルールのな結果
～0	ダメージなし	
1	風評	
2	怪聞	
3	怪文書	
4	監視	
5	汚名	
6	信用失墜	次シーン〈売買〉使用不可
7	スキャンダル	次シーン〈社会〉ひとつ使用不可
8	信頼喪失	次シーン〈コネ〉ひとつ使用不可
9	脅迫	山札1枚の[精神ダメージ]
10	盗聴	次シーンの会話が盗聴される
11	追放	[抹殺]
12	襲撃	山札1枚の[肉体ダメージ]
13	口座凍結	〈売買〉使用不可
14	造反	〈社会〉ひとつ使用不可
15	人脈消失	〈コネ〉ひとつ使用不可
16	洗脳	山札1枚＋5の[精神ダメージ]
17	逮捕札状	即座に退場、次シーン登場不可
18	権力剥奪	【外界】制御値が0に
19	暗殺	山札1枚＋5の[肉体ダメージ]
20	ID消失	市民ランクがXに
21～	guiltyー有罪	[抹殺]

▼戦闘不能ダメージと治療目標値チャート

ダメージ	治療技能	治療目標値	行動可能になるまで	治療しなかった場合
気絶	医療	15	そのシーンから行動可能	カット終了時に自動的に回復
仮死	医療	20	2シーン後から行動可能	シーン終了時に[完全死亡]する
完全死亡	ー	ー	ー	ー
失神	心理	15	そのシーンから行動可能	カット終了時に自動的に回復
昏睡	心理	20	2シーン後から行動可能	シーン終了時に[精神崩壊]する
精神崩壊	ー	ー	ー	ー

※カット進行中には〈医療〉〈心理〉での治療は行えない。

▼バッドステータスチャート

種類	ペナルティ	治療方法
転倒	メジャーアクション、リアクションの達成値と制御値のすべてにー10	マイナーアクション消費
毒	クリンナップに[強度＋山札1枚]の肉体ダメージ。防具で減少できない。	プロット1枚破棄 ※
捕縛	[捕縛]された武器は使用不可能。武器をオートアクションで捨てる事は可能。	プロット1枚破棄 ※
バックファイア	山札を1枚引き、その数字分スートの制御値が下がる	特技か装備を使用

※プロットを破棄するのはメインプロセス。この時、マイナーアクションを使用する事はできない。

▼シーン登場チャート

種類	必要な技能	目標値
シーンに登場する	〈社会：N◎VA〉など	場所の隠匿レート ※1
＋ 電腦意識体で登場する	〈社会〉＋〈電腦〉	場所の隠匿レート ※1、※2
＋ 霊的意識体で登場する	〈社会〉＋〈幽体離脱〉	場所の隠匿レート ※1、※3
〈コネ〉のいるシーンに登場する	〈コネ〉	〈コネ〉の制御値
＋ 電腦意識体で登場する	〈コネ〉＋〈電腦〉	〈コネ〉の制御値 ※2
＋ 霊的意識体で登場する	〈コネ〉＋〈幽体離脱〉	〈コネ〉の制御値 ※3
〈コネ〉をシーンに呼び出す	〈コネ〉	〈コネ〉の制御値
他のキャストに連絡を取る	〈コネ〉または対象のアドレス	対象の同意があれば判定不要
ゲストに連絡を取る	〈コネ〉または対象のアドレス	判定不要、RLに判定を要求された場合は〈コネ〉の制御値

※1 特に隠匿レートが指定されていない場合の目標値は10。

※2 [小分類: タップ]、あるいはタップとして使用できる装備が必要。[小分類: ポケットロン]ではイントロンできない。

※3 マヤカンの特技、〈幽体離脱〉が必要。

▼一般技能チャート

技能名	推奨スート	技能のできる主な事
医療	♠♡♡◇	肉体ダメージの治療、簡単な薬物の知識 ※1、※2
運動	♡♡♥◇	カット進行時の移動、射撃や白兵による攻撃の回避
隠密	♡♡♡◆	変装、偽装、物陰に隠れる、気配や殺気を隠す ※2
芸術	♡♣♡◇	(アウトフィッツ以外)の芸術的作品を作る ※1、※3
交渉	♡♣♡◇	交渉、脅迫、尋問する、精神攻撃を行う、ファッションの知識 ※1
自我	♡♡♥◇	バサラやマヤカンの術や精神攻撃から身を守る
射撃	♠♡♡◇	射撃武器や搭載兵器を撃つ、射撃武器を整備する
心理	♡♣♡◇	精神ダメージの治療、感情や性格を読み取る ※2
製作	♡♣♡◇	(アウトフィッツ以外)の作品を作る、アウトフィッツを修理する(目標値15) ※1、※3
操縦	♡♡♥◇	ヴィークルの操縦、ヴィークル搭乗時の攻撃を回避する
知覚	♠♡♡◇	隠されている物を見つける、調べる、物事を観察する
電腦	♠♡♡◇	トロン(コンピュータ)を使用する、電腦意識体として登場する ※1
売買	♡♡♡◆	アウトフィッツや情報を購入する ※1
白兵	♡♡♥◇	白兵武器で攻撃する、白兵攻撃を[受け]る、白兵武器を整備する
コネ	♡♡♡◆	対象にアクセスする(連絡を取る)、情報や協力を得る ※1、※3
社会	♡♡♡◆	言語を理解する、情報を得る、登場判定を行う ※1、※3

※1 カット進行などの緊迫した状況以外なら、[報酬点]を使用して[達成値]を上昇可能

※2 カット進行中には〈医療〉〈心理〉での治療、〈製作〉での修理、〈隠密〉の使用は行えない。

※3 固有名詞技能であり、細分化される。(TND P.244を参照)

▼ヴィークル戦ダメージチャート

値	効果	ルールのな結果
～0	ダメージなし	
1	軽微損傷	
2	オイル漏れ	
3	パーツ破損	
4	ボディ損傷	
5	ショック	操縦者は山札1枚の[精神ダメージ]
6	エンジン不調	スピード値がー2
7	ライト破損	夜間なら〈操縦〉&〈知覚〉判定ー2
8	パンク	カゼ特技を使用すると[故障]
9	視界不良	〈知覚〉判定ー3
10	トラブル	[故障]、【生命】の制御判定で無効
11	ガス欠	[故障]
12	バースト	スピード値がー3
13	電子系故障	ヴィークルとオプションの【電制】が0
14	ライト全損	夜間なら〈操縦〉〈知覚〉にー5
15	オーバーヒート	3カット以内に停止しないと[破壊]
16	操縦者負傷	操縦者は山札1枚の[肉体ダメージ]
17	スピン	[破壊]、【生命】の制御判定で無効
18	ボディ破壊	オプション使用不可
19	同乗者負傷	搭乗者は山札1枚の[肉体ダメージ]
20	エンジン破壊	[故障]
21～	全壊	[破壊]

▼セキュリティレート/携帯判定チャート

ランク	レート	携帯判定の目標値	※1
レッド	ー	判定不要	
イエロー	11	21ー隠匿レート	※2
グリーン	14	27ー隠匿レート	※2
ホワイト	16	31ー隠匿レート	※2

※1 装備の隠匿レートがセキュリティ以上なら判定不要

※2 違法物品は携帯判定の目標値＋15

▼目標値チャート

判定内容	目標値
超簡単	誰にでもできる
簡単	基本的なアクション
普通	専門技術が必要
難しい	素人には不可能
ハード	プロでも五分五分
限界	常識における限界
驚異的	普通でない
超人域	人外魔境

トークーN◎VA The Detonationは、
有限会社ファースト・アミューズメント・リサーチ及び
有限会社ゲーム・フィールドの著作物です。

2006.05.24 <http://gamemaster.jp/>