

能力欄	能力値	能力修正	
筋力		A	通常HP
器用さ		B	○
敏捷		C	
生命力		D	○
知力		E	
精神力		F	

歌姫ステータス欄

				肉体	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	行動不能
絆レベル				気力	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	気絶
ボーナス	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	絆	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	アクション不能
ゲイン・ゲージ				獲得値		消費値		ダメージ・ゲージ		
獲得値以下でチェック								消費値を超えたらチェック		

戦闘修正

戦闘修正	A + C	各種修正	→	白兵	
	B + E	各種修正	→	射撃	
	C + 〈回避〉	各種修正	→	回避	※回避修正は10未満切り捨て (例:19→10、-1→-10)
		各種修正	→	防御値	
	D + F	各種修正	→	抵抗	奇声抵抗 歌術抵抗 禁忌／呪

歌姫能力・歌術

[illegible]

プレイヤー／英雄名()		
歌姫名		
歌姫レベル		階位レベル
出身国		年齢

個人裝備／所持品欄

[illegible]

スキル欄

スキル名	戦近現ア	成功値	ランク	修正
01. 接近戦	■□□□		=	+
02. 剣技	■□□□		=	+
03. 斧／槌戦闘	■□□□		=	+
04. 槍／棒術	■□□□		=	+
05. 盾防御	■□□□		=	+
06. 回避	■□□□		=	+
07. 弓術	■□□□		=	+
08. 特殊武器	■□□□		=	+
09. 拳銃射撃	■ ■ □ □		=	+
10. ライフル射撃	■ ■ □ □		=	+
11. 自動小銃射撃	■ ■ □ □		=	+
12. ロケット／ミサイル	■ ■ □ □		=	+
13. キャノン	■ ■ □ □		=	+
14. 爆発物	■ ■ □ □		=	+
15. 現世武器知識	■ ■ ■ □		=	+
16. エンジニアリング	□ □ ■ □		=	+
17. メンテナンス	□ □ ■ □		=	+
18. 鍛冶／工作	□ □ □ □		=	+
19. 現世知識	□ □ ■ □		=	+
20. アーカイブ知識	□ □ □ ■		=	+
21. 歌術知識	□ □ □ ■		=	+
22. 蟲知識	□ □ □ ■		=	+
23. 偵察	□ □ □ □		=	+
24. 隠蔽	□ □ □ □		=	+
25. 盗賊	□ □ □ □		=	+
26. 交渉	□ □ □ □		=	+
27. 恫喝	□ □ □ □		=	+
28. 口説き	□ □ □ □		=	+
29. 救急	□ □ □ □		=	+
30. 泳ぎ	□ □ □ □		=	+
31. 料理	□ □ □ □		=	+
32. 演奏	□ □ □ □		=	+
33. ギャンブル	□ □ □ □		=	+
34. 鑑定	□ □ □ ■		=	+
35. 交感	□ □ □ ■		=	+
36. 推理	□ □ □ □		=	+