

▼スタイル一覧チャート

番号	スタイル	神業	♠理性	♣感情	♥生命	♦外界
－１８	アヤカシ	霧 散	０／５	１／５	３／２	３／４
－９	カゲムシャ	神出鬼没	２／４	３／５	２／４	０／３
－７	アラシ	突 破	３／５	０／３	１／３	３／５
－１	ヒルコ	突然変異	１／３	３／５	３／５	０／３
０	カブキ	チャイ	０／３	３／５	２／４	２／４
１	バサラ	大変地異	３／５	２／５	１／３	１／３
２	タタラ	タイムリー	３／５	１／３	１／３	２／５
３	ミストレス	ファイト！	１／４	３／５	１／２	２／５
４	カブト	難攻不落	２／４	１／４	３／５	１／３
５	カリスマ	神の御言葉	１／３	３／５	０／３	３／５
６	マネキン	プリーズ！	１／３	３／５	２／５	１／３
７	カゼ	脱出	２／５	１／３	２／４	２／４
８	フェイト	真実	２／５	２／５	１／３	２／３
９	クロマク	腹 心	１／３	２／５	１／３	３／５
１０	エグゼク	買収	２／５	１／３	１／３	３／５
１１	カタナ	死の舞踏	２／４	０／４	３／５	２／３
１２	クグツ	完全偽装	３／５	０／４	３／５	１／２
１３	カゲ	不可知	３／４	０／５	２／４	２／３
１４	チャクラ	黄泉還り	２／５	２／５	３／５	０／１
１５	レッガー	不可触	２／４	２／４	２／４	１／４
１６	カブトワリ	とどめの一撃	２／４	０／４	２／３	３／５
１７	ハイランダー	天罰	２／５	２／５	０／１	３／５
１８	マヤカシ	守護神	３／５	３／５	０／２	１／４
１９	トーキー	暴 露	２／５	３／５	１／３	１／３
２０	イヌ	制裁	３／５	１／３	２／５	１／３
２１	ニューロ	電 脳 神	３／５	２／５	０／１	２／５

▼シーンチャート

番号	スタイル	キーワード	影響/イベント
－１８	アヤカシ	倦怠	停止。風。自縄自縛。手がかりが消える。
－９	カゲムシャ	疑惑	懷疑。嫌疑。疑心暗鬼を生ず。不自然な行動。痛くも無い腹を探られる。
－７	アラシ	離脱	危機的な状況からの脱出。改革、解放。即決即断を迫られる。
－１	ヒルコ	前進	停滞していた物事が進展する。突出。猪突猛進。
０	カブキ	門出	完全なる偶然による現状の進展。善かれ悪しかれ。
１	バサラ	意思	まったく新しい情報や状況の判明。イメージネーション。
２	タタラ	知恵	大局が見える。問題解決の糸口を発見。インスピレーション。
３	ミストレス	豊穣	母性。女性ゲストの協力。物質的な恩恵を被る。
４	カブト	庇護	父性。男性ゲストの協力。精神的な恩恵を被る。
５	カリスマ	啓蒙	宗教、あるいは世俗的影響力の介入。権力。罪の恩赦。
６	マネキン	愛	魅力的な異性との出会い。愛情が芽生える可能性アリ。
７	カゼ	勝利	正面きっての戦いの開始。敵対勢力同士が相互認知。
８	フェイト	公正	正義の裁き。因果応報。ツケを払う。何らかの報いを受ける。
９	クロマク	深遠	事件の黒幕の協力、介入、妨害。賢者による的確な助言。
１０	エグゼク	運命	状況の運命的な変化、進展。偶然の姿を借りた必然的なできごと。
１１	カタナ	力	極めて不利で激しい戦闘の発生。決断を必要とする状況の到来。
１２	クグツ	維持	膠着状態。不安定。中途半端。味方ゲストの自己犠牲的な協力。
１３	カゲ	死	これまで潜伏していた勢力が動き出す。刺客襲来。昇華。
１４	チャクラ	調和	双方互角。自然な安定。何らかの均衡。和解。相互協定。
１５	レッガー	災難	予期せぬ不運。苦渋。絶望。不本意な屈従を求められる。
１６	カブトワリ	挫折	作戦失敗。極めて危険な状況の発生。崩壊。根本からの破壊。
１７	ハイランダー	希望	予期せぬ幸運。状況の好転。失敗しかけた計画の奇跡的な進展。
１８	マヤカシ	幻影	裏切りの露見。魔的な襲撃。毒。不実な人間の罠。不確かな夢。
１９	トーキー	繁栄	敵の正体露見。思いがけぬ味方。状況が将棋倒し式に進展する。
２０	イヌ	審判	事件の決着。逮捕。失われしものの再生、復活。蘇生。浄化。
２１	ニューロ	完成	成功。衆人の耳目を集めるほどの完璧な結果。最終目標の達成。

▼神業一覧チャート

スタイル	神業	主な効果	経験点を得る条件
アヤカシ	霧 散	自身のダメージを種類問わず１つ消去。同時に[退場]可能。	最後まで生き残る
カゲムシャ	神出鬼没	”宿主”と入れ替わっていたことにできる。	”宿主”を救う
アラシ	突 破	建物やヴィークルを[破壊]、あるいはトループ１グループを全滅。	障害を排除する
ヒルコ	突然変異	登場していたシーンで使われた神業をコピーして使用できる。	コピーした神業のものを参照
カブキ	チャイ	使用された神業ひとつを打ち消すことができる。	他人から賞賛を受ける
バサラ	大変地異	建物やヴィークルを[破壊]、あるいはトループ１グループを全滅	障害を排除する
タタラ	タイムリー	状況に応じた任意の装備を持っていたことにできる。具体的には他の神業１回分。	他人の危機を救う
ミストレス	ファイト！	他のキャラクターが持つ神業の使用回数を１回増やす。ただし《ファイト！》は増やせない。	対象から感謝される
カブト	難攻不落	社会ダメージ以外のあらゆるダメージをひとつ打ち消す。エンゲージやシーン攻撃も打ち消せる。	他人を守るために使う
カリスマ	神の御言葉	キャラクターを[精神崩壊]させる。トループを全滅させる。	防がれず精神ダメージを与える
マネキン	プリーズ！	他のキャラクターの神業を使わせることができる。対象の使用回数は減らない。	対象に喜びを与える
カゼ	脱出	シーンから[退場]、または物理攻撃回避。同乗者も同様の効果を受ける。から	勝利につながる《脱出》を果たす
フェイト	真実	キャラクターひとりから、真実を聞き出すことができる。	自身にとって重要な情報を入手
クロマク	腹 心	決して裏切らないゲストが存在する。	他プレイヤー全員が利益を得る
エグゼク	買収	金で買えるものなら、何でも買うことができる。神業を持ったキャラクターは買えない。	所属企業が利益を得る
カタナ	死の舞踏	白兵武器の射程内のキャラクターに、任意の肉体ダメージを与える。	防がれず肉体ダメージを与える
クグツ	完全偽装	情報や事実をひとつ完璧に隠す。社会ダメージを打ち消す。	所属企業が利益を得る
カゲ	不可知	妨害されない行動をひとつ取れる。カット進行中ならプロットは消費しない。	状況を劇的に変化させる
チャクラ	黄泉還り	肉体、精神ダメージを消去。他人の場合、ダメージを受けたシーンのみで要接触。復活は次のシーン。	復活する/復活させる
レッガー	不可触	事実を揉み消したり、責任を押し付ける。社会ダメージを打ち消す。	自身が利益を得る
カブトワリ	とどめの一撃	任意の肉体ダメージを与える。射撃武器を持っていなければならない。	防がれず肉体ダメージを与える
ハイランダー	天罰	R Lの許す限り何をしてもよい。	他人に”希望”を与える
マヤカシ	守護神	自身に対するダメージなどの不都合をひとつ打ち消す。自身を[完全死亡]させ、他人を救う。	危機を逃れる/自身を犠牲にする
トーキー	暴 露	どんな事柄でも自由に報道できる。山引き２枚分の社会ダメージを与える。社会ダメージを打ち消す。	真実を晒し、世界を変える
イヌ	制裁	任意の社会ダメージを与えることができる。社会ダメージを打ち消す。	対象に正しい審判を下す
ニューロ	電 脳 神	デジタル・アクションが有効ならなんでもできる。	物語を完成に近づける